**Sumario**

**Terra**

**Parede-Viva:** Uma falsa parede que é levemente destacada das outras. Quando sente a aproximação de outros seres vivos entra em um estado de reação básico agressivo, criando desde estruturas pontiagudas a laminas refinadas, depende da parede.

**Monte Rastejante:** Desde uma a pedra a uma montanha, sua figura continua semelhante, uma Rocha levemente inclinada a frente, rastejando de forma aleatória com quatro pernas curtas robustas e arredondadas (há variação de pernas, mínimo quatro e varia infinitamente em números pares.). Aparentam ser pacíficos, pois tem um sentido básico de andar aleatoriamente, de forma lerda, ou seguem um padrão incomum que é andar em direção a mana ou magia, um pouco mais apressado e saltitante, ao dar encontro com seu interesse eles permanecem imóveis ou guardam as pernas e entram em repouso. Ao serem atacados apenas emitem sons e recuam.

**Metal Rastejante:** São Montes Rastejantes, porém feitos de metal, diamante e joias de forma simétrica e arquitetada. Alguns com forma quadrática, retangular e até mesmo redondas, com bancos até canhões e espinhos. Com esse potencial de luta, e ainda o fato de ser atraídos por magia, eles podem ferir de forma não intencional por causa de suas estruturas.

**Clone de terra:** Desde guerreiros, civis e criaturas... são réplicas perfeitas de barro ou argila, semelhante ao invocador ou estrategicamente arquitetadas, não possuem consciência e apenas executam comando preestabelecidos.

**Servo de Lama:** Pequenos bonecos de barro animados, moldados a mão como feito por uma criança, com a única utilidade carregar e mover coisas de lugares, são frágeis e ao ser atacados caem no chão e param de se mover e derretem. Caso o mestre morra, esse ser continua em laço infinito de repetição.

**Soldado de Lama:** com tamanho e silhueta humano, são seres de lama projetados a luta, sendo o tipo objeto animado ofensivo mais básico, reagir agressivamente a alvos pertos. Caso o mestre morra, esse ser continua em laço infinito de repetição.

**General de Lama:**

**Monge de Barro:**

**Ancião de Argila:**

**Ancião de Metal:**

**Demônio de Terra:**

**Pilastra Rúnica:**

**Runa Guerreira:**

**Soldado de Mercúrio:**

**Pilar Andante:**

**Pedra-Aranha:**

**Camponês de Argila:**

**Paladino de Titânio:**

**O Pensador:**

**Serpente de Prata:**

**Clone de Ouro:**

**Piso-Devorador:**

**Cordeiro de Diamante:**

**Golem:**

**Golem de Metal:**

**Gosma de Mercúrio:**

**Gárgula:**

**Porco-Mangual:**

**Gigante de Pedra:**

**Talher-Animado:**

**Gigante de Ferro:**

**Gigante de Pedras Preciosas:**

**Rocha-Tartaruga:**

**Castelo Andarilho:**

**Quartzo Guerreiro:**

**Monstro de Lama:**

**Salamandra de Pedra:**

**Dragão de Rochas:**

**Moai:**

**Rato de lama:**

**Aparição de Terra:**

**Espirito da Terra:**

**Espreitador de Barro:**

**Pedregulho psíquico:**

**Dragão de Runas:**

**Espreitador de Argila:**

**Brutamonte de Rochas:**

**Brutamonte de Ferro:**

**Tatu-Chão:**

**Larva da Fenda:**

**Plataforma–Viva:**

**Agua**

**Amorfo:**

**Mórfico:**

**Ave d’agua:**

**Reflexo Mortal:**

**Golem de Gelo:**

**Limo:**

**Dorminhoco Gélido:**

**Monstro de neve:**

**Vento**

**Fogo**

**Outros**

**Derivados**